Сделать в рабочей тетради конспект по теме:

**Занятие 85: Методы создания и сопровождения сайта**

Цели занятия:

приобретение начальных навыков создания простейших Internet-документов;

Задачи занятия:

Обучающая:

* Познакомить с элементами и структурой html-документа;
* научить основным приемам создания web-страниц и web-сайтов на языке HTML;

Развивающая:

* развивать наглядно-образное мышление, память и умение сравнивать и анализировать
* развивать память, внимание, алгоритмическое мышление.

Воспитательная:

* прививать обучающимся навык самостоятельности в работе,
* воспитание трудолюбия, эстетического отношения к результатам своего труда.

Веб-сайт (Website) - это объединённая под одним адресом (доменным именем) совокупность документов частного лица или организации. По умолчанию подразумевается что сайт располагается в сети Интернет, но он так же может публиковаться в локальной сети компании - в сети Интранет. Веб-сайты иначе называют Интернет-представительством человека или организации. Когда говорят "своя страничка в Интернет", то подразумевается целый веб-сайт или личная страница в составе чужого сайта.

**Веб-страница**- это логическая единица [интернета](http://your-hosting.ru/terms/i/internet/), однозначно определяемая адресом ([URL](http://your-hosting.ru/terms/u/url/)). Можно сказать, что веб состоит из [сайтов](http://your-hosting.ru/terms/s/site/), а сайты, в свою очередь - из страниц. Веб-страницы могут включать картинки, музыку, видео, скрипты и др.

**Гиперссылка** (hyperreference)— часть гипертекстового документа, ссылающаяся на другой элемент (команда, текст, заголовок, примечание, изображение) в самом документе, на другой объект (файл, директория, приложение), расположенный на локальном компьютере или в компьютерной сети, либо на элементы этого объекта.

Собрание страниц, объединенных некоторой общей тематикой и помещенных, как правило, на одном компьютере, называют **Web-узлом** или **сайтом**. Узлы Web подобны книгам, а **Web-страницы** - страницам этих книг. Компьютеры, на которых размещаются сайты, а также программы, обеспечивающие поддержку сайтов, называются **серверами**. На одном сервере может размещаться множество Web-узлов или сайтов.

Чтобы опубликовать в Интернете страницу, содержащую некоторую информацию, используется специально разработанный для этого язык HTML.

**HTML** – HyperText Markup Language (Язык разметки гипертекста) представляет собой довольно простой набор команд, описывающих структуру документа. Этот язык разметки позволяет выделить в документе отдельные логические части – заголовки, абзацы, таблицы, списки-перечисления и т.д., но не задает конкретные атрибуты форматирования. Конкретный вид форматирования определяет сам браузер при чтении документа, и именно браузер обеспечивает наилучшее отображение Web-документа на вашем экране.

Важным понятием в разработке Web-узла является *схема навигации,*определяющая, как пользователь будет перемещаться между страницами. С помощью схемы навигации пользователь получает представление о структуре Web-узла, а также представление о том, в каком месте узла он находится в данный момент. Правильно разработанная схема позволит пользователю легко перемещаться между страницами Web-узла в поисках нужной ему информации.

Существует много вариантов организации навигационной схемы. Рассмотрим два полярных подхода. Первый из них дает возможность пользователю перемещаться по иерархии страниц только вверх или вниз без возможности перехода между страницами одного иерархического уровня. При такой схеме навигации для перехода к странице, расположенной на другой ветви иерархии, необходимо вернуться назад, и лишь затем, перейдя на нужную ветвь, перемещаться по дереву вниз. Заблудиться на Web-узле с такой структурой тяжело, но и для перехода к нужной информации требуется много времени.

Другой подход, это когда пользователь получает возможность с любого уровня иерархии переходить на любую страницу Web-узла. В этом случае достигается максимум возможностей по перемещению, но с другой стороны пользователю тяжело определить, в каком месте иерархической структуры он находится в данный момент.

Задача разработчика — подобрать такой оптимальный вариант, при котором бы обеспечивалось удобство перемещения между страницами и не терялась ориентация. Так, например, в процессе движения вниз по иерархической структуре необходимо предусмотреть для пользователя ссылки на домашнюю страницу, а также ссылки на страницы, находящиеся на том же уровне, если они содержат подобную по тематике информацию. Можно также, если необходимо, предусмотреть ссылки для движения вверх по иерархической структуре. Главное, чтобы посетитель не запутался в предлагаемой его вниманию информации.

1. Примеры оформления Web – страниц.

Просматривая Web-узлы в Интернете, вы, вероятно, обращали внимание на то, что страницы содержат определенные элементы оформления. Это — заголовки, фоновое изображение, информация для контактов, графические изображения, панели ссылок, таблицы.

1. Создание гиперссылок.

Гиперссылки предназначены для перемещения между страницами текущего Web-узла, а также на другие узлы в поисках нужной информации. Они могут указывать на текст, графические изображения, страницы других Web-узлов в сети Интернет, документы Microsoft Office, закладки, размещенные на этой же странице, на других страницах Web-узла или внутри документов, локальные файлы вашего компьютера, адреса электронной почты для доставки корреспонденции и т.д. При ссылке на файлы Microsoft Office автоматически запускается соответствующая программа и открывается файл, на который указывает ссылка. Если страница, на которой создается ссылка, является фреймом (т.е. разбита с помощью рамок на несколько областей), можно указать, в какую область фрейма загружать страницу, на которую указывает ссылка.

В качестве гиперссылки можно использовать не только текстовую информацию, но и графическое изображение или отдельные его части, называемые активными областями. Для создания на изображении активных областей используются кнопки панели инструментов Рисунки (Pictures).

Создание сайтов - составной процесс, состоящий из нескольких этапов:

* 1. разработка дизайна,
  2. вёрстка,
  3. программирование,
  4. безопасность.

 Сопровождение сайтов:

* + это техническая поддержка сайта;
  + помощь в обновлении контента;
  + внесение корректировок в работу ресурса.

Методы создания и сопровождения сайтов:

* + вручную на языкe HTML (в БЛОКНОТе или MS Word);
  + c помощью редакторов сайтов (HEFS, DreamWeaver и др.);
  + c помощью Конструктора сайтов на основе готового шаблона (ucoz.ru, narod.ru и др.);
  + с помощью систем управления сайтов (Joomla, 1С Битрикс и др.).

Этапы создания WEB-страницы:

1. Разработка проекта (Постановка задачи);

* Главная тема страницы.
* Текстовое содержание (грамотный язык).
* Планировка размещения информации на странице (верстка).
* Графика (набор рисунков, анимации).
* Стиль дизайна (сочетания цветов, фоны и т. п.)

2. Алгоритм заполнения страницы.

3. Программирование.

Программа для WEB-страницы записывается на языке HTML в виде текстовых файлов в текстовом редакторе Блокнот.

Эти файлы имеют название имя.html

Операторы (команды) языка HTML называются тегами. Общий вид записи тега:

Фрагмент страницы

Фото с результатом работы отправить на почту [Evgeniya-chudina@yandex.ru](mailto:Evgeniya-chudina@yandex.ru) с указанием в теме письма свою фамилию и номер группы